

Aspectos sociales de los proyectos de Software Libre

GUL3V 2.0.03

18 de septiembre, 2003

Gunnar Wolf - gwolf@gwolf.cx
Universidad Pedagógica Nacional
Desarrollador del Proyecto Debian

http://www.gwolf.cx/soft/asp_soc_sl/

Aspectos sociales de los proyectos de Software Libre

1. Introducción

2. Colaboración en un proyecto geográficamente disperso
3. Mecanismos para colaborar y para resolver problemas en Debian
4. Breve reseña de otros proyectos

El movimiento ideológico que busca promover el software libre en el mundo existe desde principios de los 80s - Sin embargo, no fue sino hasta los 90s cuando comenzó realmente a despegar y llenar todas las carencias que aún tenía.

¿Por qué?

■ Internet

- Comunicación global entre académicos (y luego, entre personas)
- Posibilidad de encontrar a más gente con intereses similares

■ Un sistema mínimo utilizable

- 386BSD
- Kernel Linux + userland GNU (GNU/Linux)

■ Mucho trabajo por realizar

- El sistema utilizable era realmente mínimo
- Llevar un sistema de hobby a un sistema extensible y de calidad

El inicio de un verdadero movimiento

- Van naciendo nuestros lemas:
 - Information wants to be free
 - Release early, release often
 - Ráscate donde te pique

- Tendencia a orientación política de izquierda
 - Si bien hay muchas y muy importantes excepciones
 - Tolerancia hacia quien tiene ideas diferentes
 - Liberalismo a pequeña escala
 - Socialdemocracia a gran escala

El inicio de un verdadero movimiento

- **Identificación con la lucha por los derechos del individuo**
 - Libertad de expresión
 - El código debe estar amparado bajo la libertad de expresión
 - Desconfianza en las agencias de seguridad gubernamentales
 - Anti-DMCA

- **Disgusto ante los monopolios**
 - AT&T
 - Microsoft
 - Telmex?

- **Disgusto ante las concentraciones de poder/influencia**
 - RIAA/MPAA
 - AOL/Time/Warner

Algunas características del desarrollo de Unix BSD:

- El software es ciencia, la ciencia debe ser libre
- Acceso universal al código fuente
- Desarrollo colaborativo utilizando la red
 - Aunque la red estaba cerrada a investigadores
- Licencia libre
 - La licencia BSD es reflejo de cómo se hacen las cosas en el mundo de la ciencia

¿La diferencia principal del software libre hoy en día con el desarrollo histórico académico de Unix?

La importancia que damos a nuestra ideología

Aspectos sociales de los proyectos de Software Libre

1. Introducción
- 2. Colaboración en un proyecto geográficamente disperso**
3. Mecanismos para colaborar y para resolver problemas en Debian
4. Breve reseña de otros proyectos

¿Cómo nace un proyecto?

- **Idea en un newsgroup/lista de correo**
 - Entre las primeras aplicaciones desarrolladas
 - ▶ Desde la especificación del mismo RFC
 - Tanto servidores como clientes, muy variados en su estilo
 - Gateways de news a correo, a redes de BBSes (FIDO, VNET, etc)

- **Creación de grupo de trabajo, planeación y contacto entre desarrolladores por correo**
 - El principal uso de Internet desde un principio
 - Gran cantidad de clientes y servidores desarrollados

- **Contacto casual, retroalimentación rápida por IRC**
 - Nuevamente, gran variedad de clientes y servidores creados
 - Poco impacto de mensajeros instantáneos en esta área
 - ▶ Van a un mercado muy diferente

- **Desarrollo colaborativo por CVS**
 - Estándar indiscutible en todo proyecto que se precie
 - Hoy en día, CVS comienza a evidenciar carencias
 - ▶ El trago amargo de Bitkeeper
 - Posible siguiente paso: Subversion? Monotone? Otro?

Posibles e inevitables causas de problemas

■ Ceguera cultural

- No saber hablar bien el idioma común (normalmente inglés)
- Detalles imprevistos que puedan resultar ofensivos a otras culturas
- No pensar en la internacionalización

■ Descoordinación horaria

- El horario para encontrar a los compañeros en el IRC puede ser corto (o nulo, si desarrollamos en nuestro tiempo libre)
- Esta falta de contacto puede llevar a trabajo contradictorio o repetido

Posibles e inevitables causas de problemas

■ Legislación

- Trabajar en países donde la ley no permite ciertas actividades
 - ▶ Criptografía, ingeniería inversa y muchas otras tristes tonterías

■ Divergencias de opinión

- Proyectos que se separan por diferentes ideas de sus integrantes
- Fricciones entre liderazgos personales
- Filosofías de diseño (de teoría dura) fuertemente impulsadas a la vez

Aspectos sociales de los proyectos de Software Libre

1. Introducción
2. Colaboración en un proyecto geográficamente disperso
- 3. Mecanismos para colaborar y para resolver problemas en Debian**
4. Breve reseña de otros proyectos

1. ¿Cómo se maneja la comunicación?

- **El medio principal de comunicación es correo**
 - Muchas listas (las más oficiales) en lists.debian.org
 - Otras muchas (específicas a proyectos) en alioth.debian.org
 - Todos nuestros problemas son tratados abiertamente
 - Sin embargo, sí existe `debian-private` para asuntos internos
 - ▶ Alertas relacionadas con la seguridad (de hecho, security@debian.org apunta a private@lists-debian.org)
 - ▶ Dineros
 - ▶ Mentadas dirigidas ;-)
 - ▶ Dudas pa' no meter la pata
 - ▶ Cosas que bien podrían ser públicas
 - ▶ Etcétera

- **Buena parte de los desarrolladores viven en IRC**
 - debian-devel@irc.debian.org (-> [@irc.freenode.net](http://irc.freenode.net))

1. ¿Cómo se maneja la comunicación?

- Reuniones generales +-anuales
 - Debcamp: Bug-squashing party masiva
 - Debconf: Congreso, mayormente de temas organizacionales
 - Mas algunas reuniones de interés específico (d-i en estos días)

- Presencia en congresos regionales
 - Intentando colocar Debcamp+Debconf cerca de ellos

2. ¿Quién es parte del proyecto?

- **Llavero de confianza GPG**
 - Es indispensable mantener una métrica de confianza
 - Red altamente conectada
 - Manejado centralmente por el keymaster

- **Proceso de admisión (New Maintainer queue) exige que:**
 - El NM sea recomendado por un desarrollador existente
 - El NM se identifique plenamente (para el llavero de confianza)
 - El NM está de acuerdo con la filosofía
 - El NM sea técnicamente apto

- **Un no-desarrollador puede participar**
 - No hace falta comprometerse con Debian para participar en él
 - Ayuda de los sponsors

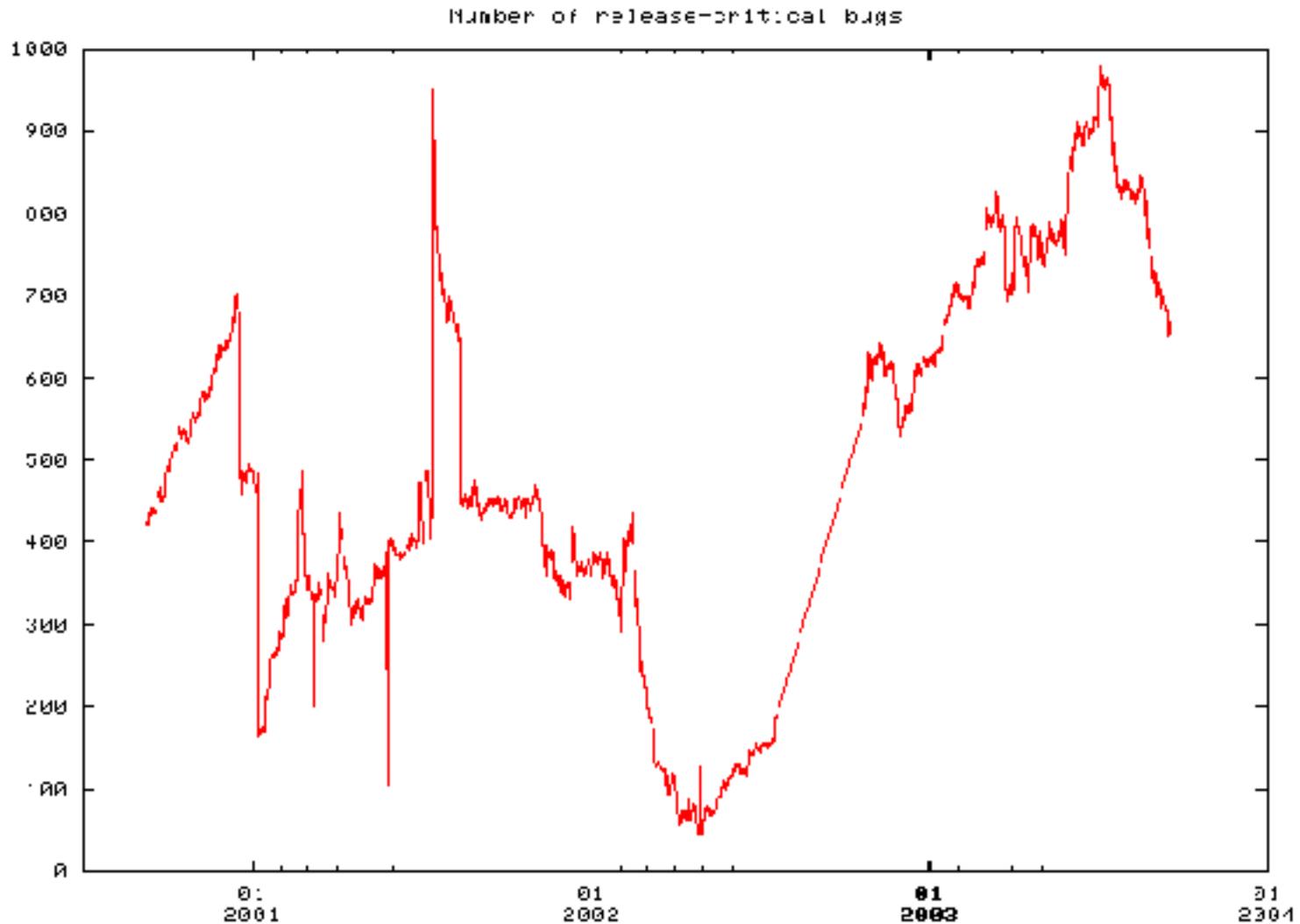
3. ¿Cómo manejamos nuestros problemas?

- Sistema de seguimiento de fallos (BTS)
 - Completamente público (<http://bugs.debian.org>)
 - Sistema basado en el correo, consultable por Web

- Bug-Squashing Parties
 - Indispensables para preparar una nueva versión mayor
 - Permiten reducir cientos de bugs en una semana
 - Presenciales, virtuales, tiempos definidos...

3. ¿Cómo manejamos nuestros problemas?

Historia de fallos de severidad crítica en Debian



4. ¿Cómo evitamos duplicar esfuerzos?

- Para crear/adoptar/marcar huérfano un paquete
 - Bugs a wnpp (Work Needed and Prospective Packages)
 - RFP, ITP, O, RFA, ITA

- Un bug debe ser resuelto por el mantenedor de su paquete
 - Si no responde pronto, NMU - Pero avisando al BTS, mandando parche
 - Un NMU no cierra un reporte, sólo lo declara corregido
 - Etiquetas
 - ▶ Si no puedo resolver un problema, lo etiqueto 'help'
 - ▶ Si hay que revisar con el autor del programa, 'upstream'
 - ▶ Si es específico a una rama de Debian, el nombre de la rama
 - ▶ Y varias más

4. ¿Cómo evitamos duplicar esfuerzos?

- Ideas respecto a la infraestructura
 - Implementa, levántalo como prueba, si el resultado gusta, se considera para entrar a la próxima versión oficial

- Políticas de Debian (debian-policy)
 - Recomendación, no obligatorio
 - Documenta la práctica existente
 - ▶ No impone

5. ¿Cómo tratamos con la ceguera cultural?

- Raíces mismas del proyecto
 - Es de por sí tal vez el proyecto de SL más multicultural
 - Desarrolladores en todo el mundo, de muchas culturas
 - Todo se ventila en las listas de correo

- Internacionalización
 - Simplemente, se le da mucho énfasis a la internacionalización
 - DDTP, debconf templates, .po, etc.
 - ...Sin embargo, le falta `_mucho_`

6. Asuntos legales

- **Paquete por paquete**
 - Es `_indispensable_` que todo paquete tenga una licencia explícita
 - `main`, `contrib`, `non_free`
 - El software de `non_free` `_debe_` ser libremente redistribuible

- **Países con restricciones**
 - Archivo `non_us`

- **Lista `debian-legal@lists.debian.org`**
 - MUY alto tráfico, discusiones interesantes/tediosas

- **Relación con SPI**

7. ¿Cómo se mantienen más de mil desarrolladores de acuerdo?

- **Votaciones en Debian**
 - Todo desarrollador tiene derecho a voto

- **Sistema de elección de líder de proyecto**
 - Organización plana
 - Líder renovable cada año
 - El líder designa delegados para tareas específicas

- **Resoluciones generales**
 - Todo desarrollador puede llamar a una GR
 - A través del sistema de votación

- **...Simplemente funciona ;-)**
 - Somos (creemos) bastante razonables, gustamos del diálogo

Aspectos sociales de los proyectos de Software Libre

1. Introducción
2. Colaboración en un proyecto geográficamente disperso
3. Mecanismos para colaborar y para resolver problemas en Debian
4. Breve reseña de otros proyectos

No pertenezco ni represento a
ninguno de estos proyectos

Pero... Intentaré no falsear datos ;-)

...Coríjanme

■ Objetivo del proyecto

- Un sistema operativo apto para los desarrolladores

■ Porters

- Se encargan del mantenimiento de los 'ports' - los paquetes que acompañan al sistema base

■ Core Team

- Entrada estrictamente en base a méritos, juzgados por los miembros existentes
- Aproximadamente 80 miembros actuales

■ Líder de proyecto

- Claramente, el líder del proyecto es Theo de Raadt, su fundador
- Su opinión exclusiva es la que dirige el desarrollo del proyecto

- Manejo centralizado del sistema base
 - Un árbol CVS donde el sólo Core Team tiene derecho de efectuar cambios

- Manejo de fallos
 - BTS privado (gnats)

- Comunicación y desarrollo
 - Listas de correo
 - Un hackatón anual, donde se lleva a cabo casi toda la innovación en el OS

- Internacionalización
 - El sistema está en inglés
 - ▶ Hay un esfuerzo de traducción de páginas de manual (español, japonés)

- **Es una empresa nacida del éxito de Gnome**
 - Busca ofrecer capital para potenciar su desarrollo
 - Fundada por los dos principales líderes del proyecto
 - ▶ Recientemente adquirida por Novell para incrementar su presencia en la comunidad SL
 - Sigue siendo una empresa de la comunidad

- **El proyecto Gnome no está rígidamente definido**
 - Quien quiera contribuir simplemente lo hace en su propio paquete
 - Ximian es una empresa, y la entrada es en base a contratación
 - ▶ Es en base a sus necesidades, y normalmente contratan a gente que ha sido contribuidora voluntaria a Gnome

- **Ximian es el puente entre los hackers y el mundo empresarial**
 - Sí tiene estructura formal de empresa (jefe-empleado) con roles y obligaciones fijos

■ Coordinación

- La duplicación de esfuerzos se evita asignando tareas desde arriba

■ Seguimiento de fallos

- Un BTS abierto (Bugzilla)

■ Internacionalización

- Gnome tiene un gran énfasis en la internacionalización
 - ▶ Probablemente el proyecto libre mejor internacionalizado
- Ximian hereda este soporte de Gnome
 - ▶ Pero provee únicamente soporte comercial al inglés (alemán iniciando)

- Hay otros muchos proyectos de todo tamaño...
- Cada proyecto tiene características particulares únicas
- Podemos, sin embargo, observar muchos rasgos comunes entre todos ellos
- Somos todos, a fin de cuentas, activistas del Software Libre, y como vimos en un principio, eso nos define socialmente

Ya acabamos.

¿Dudas?